

HOMARD

« C'est pas de moi qu'il faut avoir peur mais de la saleté qui m'a fait ça. Bon, maintenant prends cette clé et enlève-moi la courroie. »

Homard.

Si un jour on lui avait dit qu'il perdrait un bras et une jambe dans un combat contre un crabe gigantesque, Omar aurait bien ri. Et si on y avait ajouté le fait qu'il allait être un chef et un enseignant, il aurait demandé à ce que les bêtises cessent.

Omar avait la vingtaine au début du siècle. Il venait de débarquer en France après avoir quitté l'Algérie. Il a tenté de fuir l'hystérie religieuse qui avait créé des conflits plus qu'explosifs dans tout son pays. En tant que bon bricoleur et sacré amateur de belles voitures, il a vite trouvé un petit boulot en tant que mécanicien dans un garage isolé de Marseille. Logé chez une amie de longue date venue s'installer elle aussi en France deux ans plus tôt, Omar s'en rapprocha assez rapidement.

Une dizaine d'années plus tard, Omar était marié et avait deux filles.

De par les événements tragiques qui ont bouleversés la civilisation humaine, les gens fuyaient les grandes villes. Mais Omar et quelques autres habitants s'imposèrent dans leur cité de Marseille qu'ils considéraient comme leur territoire. Le caractère trempé de Omar lui permit d'instaurer une image respectueuse auprès des aficionados, le considérant ainsi comme leur meneur. A ses côtés, ils n'avaient pas peur de la Vermine ou des pillards. Des réunions s'effectuèrent dans la cité protégée pour décider du devenir des survivants. Omar avait souvent la parole et tous l'approuvaient sans avoir besoin de nuancer ou contredire. Ainsi naquirent **les Radieux**, clin d'œil au nom donné à la cité : la Radieuse.

Malheureusement, un an plus tard, les rues de Marseille furent



©anejeoni.com

envahies par des crabes d'une taille impressionnante. Les enfants ne pouvaient plus sortir sans que l'une de ces créatures ne surgisse. Des barricades furent construites autour de la cité mais cela n'allait résoudre que le problème des crabes. Maintenant qu'ils étaient isolés, ils n'avaient plus accès aux grandes surfaces dans lesquelles les Radieux se servaient pour se nourrir. Des raids furent alors votés. La nuit, une dizaine d'hommes se frayait un chemin entre les ruines et remplissaient des voitures de vivres. Les crabes semblaient être plus actifs le jour. Ce n'était qu'une impression.

Il ne fallut pas longtemps pour qu'une confrontation hommes – crabe eut lieu. Plusieurs pères de famille perdirent la vie dans ces raids. Et la dernière escapade à l'extérieur de la cité fut la cause de l'extinction de la communauté. Une dizaine de crabes avait suivi les traces des hommes et l'un des spécimens – largement plus gros que les autres, au moins

VERMINE

6m de haut – se débarrassa vite des barricades. Omar et d'autres prirent les armes et isolèrent les femmes et les enfants. La plupart des ennemis faisaient le double d'un homme. Certains avaient même réussi à prendre les devants et s'étaient infiltrés par les fenêtres des appartements, prenant au piège des enfants. Les hommes, trop occupés à attaquer les créatures dehors, remarquèrent trop tard le leurre. Parmi les victimes étaient allongées la femme et un des garçons de Omar...

La raison n'avait plus d'emprise, guidé par la colère et la vengeance, Omar entreprit d'éradiquer ces sales crabes. Quelques pères de famille, veufs pour la plupart, l'accompagnèrent pour un ultime combat. Un nouvel échec qui coûta la vie à tous, sauf à Omar.

Quelques semaines plus tard, il se réveilla au milieu de tentes montées en bordure de mer, sur le sable. Il avait terriblement mal à son bras droit et fut atrocement choqué de voir qu'il s'agissait en fait d'une pince de crabe greffée. Les souvenirs lui revinrent et il se rappela de la mort de ses amis, de sa femme, de son fils... En rage, il ne s'aperçut même pas qu'il embrocha une dizaine d'individus basanés en culotte. Sans chercher à comprendre, il disparut dans les rues adjacentes de la ville. Omar croisa à nouveau des crabes ; il se surprit à les démembrer facilement avec cette horreur à la place de son bras. Peu à peu, la raison reprit le dessus. Mais la vengeance persistait. Il savait également qu'il avait encore un fils en vie quelque part. Tout du moins, il l'espérait de tout son cœur. Pour s'assurer que l'énorme crabe ne prendrait plus de vie, Omar le traqua. Lorsqu'il découvrit sa tanière dans une caverne rocheuse qui embrassait la mer, il badigeonna toute la zone de l'essence siphonnée dans toute la ville et mit 2 jerricanes juste à l'entrée. Puis il cria pour appeler la chose. Il alluma une mèche et alla se mettre à l'abri. Tout brûla et entre les flammes sortit la créature aux immenses pinces en feu. Un cri strident fit hurler Omar, repéré. Dans un dernier élan d'effort, le crabe géant prit Omar par une jambe et la lui coupa. Son corps tomba dans la mer.

Il fut récupéré par son fils et les enfants qui avaient survécu grâce à une autre communauté à quelques pâtés de maisons plus loin. C'est là qu'il s'improvisa une poutre en acier avec un énorme ressort en guise de suspension et qu'il fixa sur son moignon de jambe.

Depuis, il enseigne la mécanique aux jeunes de la communauté où il est considéré comme un miraculé. Grâce à son expérience et la présence de

son fils, il a pu facilement rendre service aux survivants du coin. Mais son bras droit était source de commérages et de rumeurs. D'ailleurs, on le surnomma assez vite le **Homard**.



Omar est un homme imposant au teint mat et à la musculature voyante. C'est quelqu'un d'impulsif qui s'emporte pour n'importe quelle raison. La disparition des Radieux est une période noire de sa vie et il a beaucoup de mal à surmonter. Qui plus est, il a des difficultés à assumer son nouveau bras plus qu'effrayant. C'est d'autant plus dur de savoir qu'il s'agit peut-être d'une des pinces ayant tué ses confrères. Depuis, il hait tout ce qui a plus de 4 pattes et ne rate pas une occasion de tuer du crustacé.

HOMARD, LE MECANO

Réputation :	28
Profil :	Mutant sédentaire.
Penchant :	Ruche / Solitaire.
Caractéristiques :	PHYSIQUE 6D MANUEL 9D MENTAL 8D SOCIAL 5D
Spécialités :	Mécanique C. Bricolage E. Leader charism D. Enseignement D. Réflexes dév. D.
Seuils de Blessure :	4 / 6 / 8
Protection :	2D/1D pour bras droit. 4D/2D pour jambe gauche
Matériel :	Trousse à outils Jeu de piles / batteries Pièces de rechange
Particularité(s) :	Très mauvais caractère. Mieux vaut être son ami. Il a été très affecté par la perte de sa femme et son premier fils. Il ne jure que par son deuxième fils.