



## Autres terres...

Il est bien connu que le meilleur endroit pour acheter des esclaves à faibles coûts est sur le port à l'arrivée du navire, alors que les esclaves ne sont pas encore passés par l'intermédiaire de marchands. Il existe des cultures à l'est où on autorise les hommes à se marier à plusieurs femmes en même temps.

## Géographie

Le continent à l'est de Westeros est séparé de ce dernier par une mer deux à trois fois plus large que les terres des Sept Couronnes.

La Mer de Jade est située loin vers l'Orient et les terres des environs sont quasiment mythiques.

Vaes Dothrak, la capitale des Dothraki, est située à l'est des Cités Libres.

Au-delà d'Asshai se trouvent les Terres d'Ombre.

La Mer Dothrak est un immense bloc de terres, composées exclusivement de vastes plaines et de prairies, à l'est de Pentos.

Norvos est à l'est de Pentos. Les terres que la Cité Libre gouverne sont essentiellement composées de collines et de petites exploitations fermières relativement diffuses.

L'empire Valyrien a laissé derrière lui de nombreux vestiges : les routes filent par exemple en lignes droites et rendent possibles, voire agréables, une traversée rapide des terres. Ces routes, bien que vieilles de plus d'un millénaire, n'ont rien perdu de leur qualité et de leur praticabilité.

La forêt de Qohor est à l'est de Norvos. Sa traversée prendra facilement deux semaines.

Le fleuve Rhoyme est un puissant cours d'eau sur le continent à l'extrême-est des Cités Libres. On pense que le peuple qui arriva dans la région de Dorne, dirigé par Nyméria, était originaire de cette région.

Asshai est situé à l'extrême sud de la Mer Dothrak, à la limite du monde connu.

A l'est de la Mer Dothrak se trouvent les Terres Rouges, qui ne sont rien d'autre qu'un pays de terres désolées et de désertes. Les Terres Rouges sont composées de sables et de pierres pigmentées d'une couleur proche du sang. Ces territoires désolés ne possèdent aucune piste. Il n'y a ni ruisseau, ni puits, mais uniquement de petites mares d'eaux opaques et stagnantes. Pendant les Étés, les lits des rivières sont secs et seule la mauveuse herbe pousse à l'ombre des rochers et des arbres morts. Peu de caravanes réussissent à passer les Terres Rouges, mais au terme de celles-ci existent de grands royaumes et de fabuleuses cités comme Yi Ti, Qarth, ou Asshai. Il existe dans les Terres Rouges des cités mortes et abandonnées, fortifiées de pierre blanche. Un peu au sud de ce que les Dothrakis appellent Vaes Tolorro, la Cité des Os, les Terres Rouges s'achèvent sur des plages balayées par le vent, bordant une mer agitée. Il existe deux cités plus petites que Vaes Tolorro au sud-ouest. Ces deux villes ne comptent plus aucune âme vivante dans leurs murs.

Les ports de Meereen, Yunkai et Astapor de la Baie des Esclavagistes peuvent être atteints en suivant les cours d'eau coulant vers le sud-est de la Mer Dothrak.

Le cercle des commerçants autour de la Mer de Jade est une route très utilisée par les boutres marchands.

La flotte navale de Qarth est très puissante et contrôle la majorité des mouvements sur la Mer de Jade.

Yi Ti est située sur les côtes de la Mer de Jade et on suppose que par-delà cette magnifique cité se trouve la légendaire et paradisiaque Cité des Poètes.

Le fond de l'eau sous Astapor est comme la pierre des fontaines, en sulfure.

Naath est une île légendaire peuplée par une civilisation pacifique.

Les habitants des terres à l'est de la Baie des Esclavagistes sont tous des Ghiscaris.

Loin à l'est des collines entourant Astapor se trouve Lhazar.

Les Astapori ont appelé fleuve la tranquille Rivière du Ver. Ce cours d'eau est en effet large, lent et sinueux ; certaines de ces petites îles boisées sont décorées d'élégantes statues de marbre.

Il y a maintes petites cités entre la Baie des Esclavagistes et la côte ouest des continents orientaux.

On note la présence des Terres Disputées, où les combats font incessamment rage.

Il y a une forêt de bouleaux trois lieues au sud de Yunkai.

Meereen est situé sur les côtes de sel de la Baie des Esclavagistes, derrière la rivière Skahazadhan. Les murs nord de cette cité sont bâtis contre la rivière et le versant ouest de la fortification donne sur la plage. Meereen se tient au bord d'une saillie de sable et de pierre, où le lent et brun Skahazadhan coule dans la Baie des Esclavagistes. Les eaux du Skahazadhan sont assez éloignées de la cité. Meereen tire ses eaux de profonds puits à l'intérieur de ses fortifications.

On trouve Pentos à l'ouest de Meereen.

Sur une île se situe une cité appelée Nouveau-Ghis, un des derniers vestiges de l'ancien Empire de Ghis. Volantis semble être située dans l'ouest de la Baie des Esclavagistes et devrait être la Cité Libre la plus proche de cette baie.

Les Stepstones sont un archipel de larges îles à l'est de Dorne et de Port-Réal.

Les vaisseaux en partance pour Asshai traversent la Mer d'Été et la Mer de Jade par l'est, qui sont connectées au détroit de Qarth.

Westeros est bien plus affecté par les rudes hivers que ces terres orientales, car ces dernières ne montent pas tant vers le nord que les terres des Sept Couronnes.

## Les Neuf Cités Libres

Les Cités libres appellent les Sept Couronnes Westeros, ou les Terres du Levant.

Des Magistrats, Archons et Princes Marchands dirigent les Cités Libres.

Les Cités Libres traitent toujours prudemment avec le peuple Dothrak en ne négligeant pas leur offrir des présents, afin que les Dothraki n'attaquent pas les Cités.

Certains eunuques sont employés par des familles pour leur servir de garde rapprochée. Il arrive bien souvent que ces eunuques, une fois sortis des rangs de leur armée, prennent du poids et deviennent quelque peu indisciplinés.

On trouve communément des mercenaires dans les Cités Libres.

Les Cités Libres produisent des damas et velours de qualité.

Certains esclavagistes achètent des esclaves hideux ou nains et les vendent comme bouffons chez des nobles ou dans des cirques.

Le commerce semble être extrêmement développé dans les Cités Libres.

Il existe dans les Cités Libres des hommes avec de merveilleux dons de guérison.

Les habitants des Cités Libres parlent la langue commune au territoire de Westeros avec un accent particulier, qui peut être un indice sur l'origine de l'interlocuteur.

L'empoisonnement est commun dans les Cités Libres.

Les gardes des caravanes des Neuf Cités portent des casques de cuivre, des tuniques matelassées leur descendant jusqu'aux genoux et leurs épées, contenues dans des fourreaux de cuir.

Beaucoup de vins corsés sont originaires des Cités Libres.

Les Neuf Cités peuvent lever d'impressionnantes armées de soldats professionnels.

Dans quelques Cités Libres, on autorise les concubines aux hommes mariés.

Les Braves Compagnons (également connus sous le nom des Mimes Sanglants et des Orteils de la Chèvre, lorsqu'ils ne sont pas dans les environs) est une compagnie de mercenaires, composée d'hommes d'horizons très différents, venant de Westeros et du continent de l'est. Leur bannière représente une chèvre noire aux cornes ensanglantées.

Quelques adeptes du Dieu Rouge (qui pourrait être R'hllor) pensent qu'il doit être remboursé pour chaque chose pour laquelle il est prié. Ainsi, lorsqu'une vie qui aurait dû s'achever est sauvée, une mort devra se produire en retour.

Les hommes ne perdent pas leurs mains après avoir volé, comme sur Westeros.

Chaque Cité Libre semblerait posséder son accent propre, qu'on peut facilement différencier des autres.

Les dirigeants de quelques Cités Libres sont nommés Dynastes.

Pentos, Norvos et Myr sont des Cités situées sur le continent, alors que les autres se trouvent sur des îles.

Il existe en ces terres une langoureuse ballade, parlant de deux amoureux transis et mourants, lors de la Chute de Valyria, dont les paroles sont chantées en Haut Valyrien.

Dans les Cités Libres, les esclaves de haute naissance ou possédant une certaine culture sont très prisés. Ils deviendront tuteurs, scribes, mentors, ou même guérisseurs et prêtres.

# Pentos

Les Magistrats sont les personnalités ayant le plus de pouvoir à Pentos.

Pentos est situé sur une immense baie, bordée de sables clairs, tirant parfois vers le blanc.

La ville possède moult hautes tours carrées, construites de briques rouges.

Il n'y a pas d'esclavage à Pentos, mais des hommes riches ou puissants peuvent contourner ces lois.

Les servants portent des colliers de bronze.

Les mâles Pentoshi portent des barbes fourchues et teintes, qu'ils font luire à l'aide d'huiles diverses.

De fantastiques oeuvres d'art, comme d'anciennes pièces de bois taillées à l'effigie des Sept, peuvent aisément être trouvées à Pentos.

Certains vaisseaux Pentoshi ont des figures de proue sculptées.

Pentos est plus peuplée qu'Astapor sur la Baie des Esclavagistes et semble être la plus peuplée des Cités Libres.

Des troupes de percussionnistes Pentoshi sont souvent très demandées, en particulier pour les mariages et d'autres évènements notables.

# Braavos

Braavos est composé de plus d'une centaine d'îles.

Le dirigeant de Braavos est nommé le Seigneur de la Mer et son champion porte le titre de Première Épée.

On sait qu'un groupe de guerriers, les Danseurs d'Eau, accomplissent des prouesses fantastiques avec leur corps. Par exemple, l'un d'entre eux devrait être capable de rester debout sur un orteil pendant des heures, sans jamais tomber.

Sur Braavos, une guilde d'assassins inspire la terreur aux gens célèbres depuis quelques siècles : les Sans-Visages excellent dans leur "art". La moitié du prix demandé pour le meurtre d'un simple marchand suffirait au commaditaire à louer une compagnie entière de mercenaires. Etant donné que leurs prix se calculent en fonction de la notoriété de la cible et de la difficulté de l'opération, imaginez les coûts pour le meurtre d'un prince ou d'une princesse...

Les Sans-Visages utilisent des poisons, tous plus effrayants les uns que les autres.

Braavos semble être la plus riche et la plus puissante des Cités Libres.

Il existe une immense statue de pierre grise tout près de la ville : le Titan de Braavos.

# Lys

Lys est composé d'un groupe d'îles et est renommé pour ses parfums et ses tapisseries.

Beaucoup d'habitants de Lys ont les yeux bleus et seuls une minorité n'ont pas les cheveux blonds.

Les alchimistes de Lys ont une connaissance suffisante pour produire de nombreuses substances.

Les prêtres du Dieu Rouge possèdent un immense temple à Lys.

A Lys, les repas riches en graisses, aliments exotiques, sauces épicées, vins fins, sont légions. On dit justement que Lys est la "cuisine des Cités Libres".

Certains Lysene sont très grands.

Il existerait une déesse de l'amour sur Lys, à laquelle on voue un culte fervent.

Lys possède d'excellents marchés aux esclaves.

# Qohor

On met facilement deux semaines pour traverser la Forêt de Qohor. Les feuilles de ses arbres sont dorées et leurs troncs sont aussi larges que les portes d'une ville.

Les forgerons de Qohor savent comment pigmenter les armes. Ils obtiennent ainsi de très profondes couleurs.

On peut acheter des esclaves à Qohor, avec de bonnes relations et beaucoup d'argent, puisque l'esclavage y est interdit.

La légende des Trois Mille de Qohor est bien connue dans tout Westeros et les Cités Libres (voir la section '[Histoire](#)', sur les Trois Mille).

La Chèvre Noire est un des dieux adorés à Qohor. Mais ce culte semble être très discret puisque très peu d'informations ont filtré sur cet organisme.

## Norvos

Les Magistrats dirigent Norvos derrière les hauts murs de stuc blancs de la cité.

Norvos n'est pas une ville à proprement parler, mais plutôt un grand village.

Les Norvoshi portent en général de grandes moustaches huilées.

## Myr

Le talent des constructeurs de lentilles et lunettes de Myr n'a jamais été surpassé.

Il existe une chanson de Myr intitulée "Les Saisons de mon Amour".

Les artisans de Myr sont pour la plupart très doués et on trouve de véritables oeuvres d'art en fouillant dans les marchés de la ville.

Il existe à Myr des arbalètes pouvant envoyer trois carreaux simultanément.

Les habitants de la cité semblent, en majorité, posséder des yeux sombres (du brun clair au noir profond).

Myr est dirigé par des Magistrats.

Myr offre le gîte aux khals de passage.

Une longue-vue de Myr est souvent appelée "Oeil de Myr".

## Tyrosh

Les hommes de Tyrosh portent en grande majorité la barbe, soigneusement huilée jusqu'à obtenir une certaine brillance et un élégant jeu de reflets.

Le dirigeant de Tyrosh est appelé l'Archon.

Les Tyroshi possèdent des esclaves.

L'avarice des Tyroshi est peu appréciée.

Les forgerons de Tyrosh peuvent exécuter de somptueux travaux, comme de fantastiques heaumes représentant des têtes de bêtes, le tout dans des métaux très précieux.

Le mercenariat est chose commune à Tyrosh.

Il existe des Tyroshi aux yeux bleus.

Certains vieux Tyroshi portent la moustache dont les pointes sont peintes dans des couleurs nobles, telles que l'or ou l'argent.

## Volantis

Il existe de très célèbres vins doux à Volantis.

La coutume veut que les esclaves et les servants aient le visage tatoué.

Le verre de Volantis est un matériau très recherché.

On dit Volantis située à l'ouest de la Baie de l'Esclavagiste et elle semble être la plus proche des Cités Libres de cet endroit.  
Volantis semble également être un excellent marché d'esclaves.

## Lorath

La moins importante et moins connue des Cités Libres qu'est Lorath ne semble être qu'un archipel d'îles dans la Mer de Jade.

These texts are copyrighted by Linda Antonnsson and Elio M. Garcia  
on [Westeros.org](http://Westeros.org)