



Le Conflans

Tristifer, le quatrième du nom, Roi des Collines et Rivières, régna sur des terres s'étendant du Trident jusqu'au Neck. Il vécut un peu avant et pendant l'invasion des Andals. Appelé le Marteau de Justice par les bardes et souvent cité dans les chansons, il est dit qu'il prit part à cent batailles et qu'il en gagna 99. La centième lui fut fatale, quand 7 rois des Andals joignirent leurs forces contre lui. Son fils, Tristifer V, ne fut de loin pas son égal et, bientôt, le royaume fut perdu, ainsi que le château familial d'Oldstones (le plus puissant de l'époque). La lignée s'éteignit peu après par les lames de guerriers Andals. Ainsi disparut la Maison Mudd, qui régna sur le Conflans pendant des siècles.

Géographie

C'est sur l'île Aux Faces, située au cœur du lac de l'Oeil-Dieu, qu'était présent l'Ordre Sacré des Verts Enfants. Il semble que sur cet endroit soient présents les derniers Barrals existant en terres du sud. On peut trouver une grande auberge en pierre si l'on descend un peu le Gué-aux-Rubis (dans le sens du courant). L'édifice peut facilement héberger 120 personnes.

Le Gué-aux-Rubis (sûrement appelé ainsi après la mort de Rhaegar), est situé au coude effectué par la Verfurque dans le Trident.

Les terres et châteaux de la Maison Darry ne sont situés qu'à une demi-journée de cheval du Trident. La chevauchée du Trident jusqu'à Port-Réal prendra deux semaines.

Sur les rives de la Verfurque se trouvent de grasses plaines et des vallées fertiles, qui font se développer des villes, des forteresses et les châteaux des seigneurs du Conflans.

Il n'y a aucune traversée de la Verfurque possible au sud des Jumeaux, et ceci jusqu'au Gué-aux-Rubis. Au sud de la Bleufurque est le Bois-aux-Murmures, une petite vallée encaissée, accueillant en son sol rocheux plusieurs ruisseaux bondissants qui finiront leur course effrénée dans les eaux de la Bleufurque. Des voies autres que la Route Royale mènent vers le Nord, même si celles-ci sont très minces et se résument la plupart du temps à de simples pistes. Mais comme il n'y a pas beaucoup de passage, la discrétion sera assurée.

Les terres au sud de l'Oeil-Dieu sont constituées de grandes collines (sur lesquels se trouvent parfois des champs en terrasses), de vastes prairies, forêts et vallées, où des saules encadrent des cours d'eau lents et réguliers.

L'Oeil-Dieu est si grand qu'on ne peut voir la rive est si l'on se tient sur la côte ouest.

Harrenhal se trouve près du Trident, à l'extrême-nord du lac de l'Oeil-Dieu.

A l'ouest de Harrenhal se trouve Harrentown.

Les trois grands fleuves se rassemblant au Trident sont aisément navigables et ceci, bien avant leur rencontre.

La Ruffurque est navigable dans sa quasi-totalité, depuis Viergétang.

La Ruffurque est large et lente, forme de larges courbes dans les terres et possède plusieurs fois, en plein milieu de son cours, de petits îlots boisés.

Le Cap des Aigles est situé près de Salvemer.

Commerce et Ressources

En temps de paix, les barges marchandes descendent régulièrement les cours des rivières, afin d'acheter aux villageois une partie de leur récolte.

On note également la présence de nombreux pêcheurs le long des cours des principaux fleuves. Ceux-ci

utilisent de petites barques et s'arment de filets afin de nourrir leur famille et de revendre le surplus.

La Maison Tully

Les Tully possèdent des galères de rivières, qui peuvent contenir plus de 18 rameurs.

Les Tully sont connus pour ne jamais s'être rendus facilement.

Les Tully envoient leurs morts dans la rivière qui leur donne leur force. Les dépouilles des Lords sont déposées dans des petits bateaux de bois décorés avec de riches tissus et habillées d'une magnifique armure de plate et de mailles en argent. On place un casque derrière leur tête, un bouclier à leur côté et on place une épée entre leurs mains se joignant sur leur torse sans vie.

On place également un cor de chasse au côté opposé du bouclier.

Le reste du navire est rempli de bois et de pierre (afin d'alourdir l'embarcation).

Afin d'honorer les Sept faces du Dieu, sept hommes sont choisis pour avoir l'honneur de pousser l'embarcation funèbre dans la rivière.

Le navire possède une voile carrée et est étudié pour atteindre le courant central de la Ruffurque. Le moment du départ de ce navire est très souvent l'aurore.

Alors, dans le soleil naissant, l'héritier du défunt allume l'embarcation à l'aide d'un arc et de flèches enflammées.

Vivesaigues

Vivesaigues est située sur la Ruffurque.

Il existe un Bois Sacré dans le château : un jardin aéré où l'on peut observer le vif manège des oiseaux rentrant vers leurs nids, des fleurs de toute beauté et de l'herbe coupée avec une grande maîtrise.

Les fortifications de Vivesaigues sont crénelées et possèdent moult meurtrières.

Le château est situé là où le Tumblestone se jette dans la Ruffurque. Si le danger arrive de quelque côté, des portes peuvent être ouvertes afin d'inonder le troisième côté et de remplir une bande de terre large d'une vingtaine de mètres tout autour du château triangulaire.

Pour assiéger Vivesaigues, il faudra ainsi établir trois camps (chacun étant séparé par une rivière). Il n'existe nul autre moyen.

Les gardes de la ville portent des casques surplombés de têtes de poissons.

Les donjons de Vivesaigues sont triangulaires, comme les fortifications.

Le donjon principal (résidence du Lord) possède vers son sommet un balcon triangulaire qui procure une vue phénoménale sur l'est du château et le croisement des cours de la Ruffurque et du Tumblestone.

Le septuaire de Vivesaigues est construit en grès et a son centre un petit jardin à ciel ouvert. Les Sept sont représentés sur des plaques de marbre magnifiquement peintes.

Les donjons intérieurs de Vivesaigues ne possèdent pas de fenêtres.

On peut entendre au travers des murs de la forteresse le vrombissement de la rivière Tumblestone.

Le Grand Intendant de Vivesaigues porte un grand et mince bâton avec lequel il frappe le sol pour appeler les personnes prenant part à une audience ou pour signaler la fin de l'assemblée.

Ancêtres et Histoire

Les Tully n'ont jamais été rois, mais ils possèdent les riches terres du Conflans et le château de Vivesaigues depuis plus de mille ans.

Pendant les Guerres de Conquête, le Conflans appartenait à Harren le Noir, le Roi des Iles de Fer.

Le premier seigneur à désertir les rangs du mal-aimé Harren pour rejoindre Aegon fut Edmyn Tully.

Après la victoire, Aegon le Conquérant éleva Edmyn Tully au titre de Haut-Seigneur du Trident et demanda à tous les Lords de la région de lui jurer fidélité.

Lady Minisa Tully mourut en couche en essayant de donner à Lord Hoster un deuxième fils. Le garçon mourut également.

Lord Tywin Lannister comptait marier son héritier Ser Jaime à Lady Lisa Tully, mais Lord Hoster refusa. Lord Hoster dirige Vivesaigues depuis la mort de son père, il y a plus de trente ans. Les Maisons Mudd et Fisher furent deux dynasties des Rois des Rivières (parmi bien d'autres) qui s'achevèrent dans le sang lors de guerres.

Bannerets

Voici des bannerets de la Maison Tully de Vivesaigues :

Maisons Ryger, Mooton, Vance, Piper, Paege, Grell, Wayn, Ryger, Lychester, Charlton, Roote, Deddings, Goodbrook, Vypren, Haigh, Smallwood, Vance, Frey, Blackwood, Whent, Mallister, Brackens et Darry.

Les Tully peuvent assembler plus de 12.000 hommes, en comptant ceux qui devront rester pour effectuer les récoltes.

Tous les fils de Lord Lychester moururent lors la Rébellion de Robert, que ce soit du côté d'Aerys II ou de celui de l'Usurpateur.

Chants, Contes et Légendes

Le petit peuple croit qu'Harrenhal est maudit. Tout le monde pense que des fantômes hantent les lieux depuis le massacre et la crémation d'Harren le Noir et de ses gens par les Dragons d'Aegon le Conquérant. Toutes les familles ayant siégé en ce lieu ont vu leurs lignées s'éteindre ou jouer de réelle malchance.

On a beaucoup parlé il y a quelques années de certains visiteurs de Harrenhal, qui allèrent se coucher un soir et qui furent retrouvés complètement carbonisés dans leur lit le lendemain matin.

Des histoires racontent qu'Harren le Noir mélangea du sang d'enfants au mortier qui servit à la construction d'Harrenhal.

On dit que les fantômes d'Harren et de ses fils hantent le cellier d'une des tours d'Harrenhal.

Haut-Coeur était un endroit sacré aux yeux des Enfants de la Forêt. On pense que leur magie y est encore présente et protège les voyageurs des animaux errants. Il ne reste pourtant que les fûts tranchés des somptueux barrals qui étaient présents avant qu'Erreg le Régicide (un roi Andal) n'abatte les arbres sacrés.

Ser Myles Mooton était l'écuyer du Prince Rhaegar et lorsqu'il fut adoubé de sa main, resta un de ses plus fidèles compagnons.

Maidenpool tire son nom de la fontaine où Florian le Bouffon vit pour la première fois Jonquil et ses soeurs se baigner.