



Les Iles de Fer

Pendant des milliers d'années, des pillards originaires de ces îles (appelés hommes de fer par leurs victimes) semèrent la terreur sur les mers, du Nord jusqu'aux Iles d'Été.

Les hommes de fer sont très fiers de leur réputation de féroces combattants et de leurs conquêtes passées.

Chaque île était gouvernée par deux rois : un Roi du Roc et un Roi du Sel (l'un gouvernant les opérations sur la terre et l'autre celles se produisant sur la mer). Le Roi des Iles fut choisi parmi les plus braves d'entre eux.

Les Fer-nés utilisent des boutres, de longs et rapides navires, généralement peints de couleurs vives (comme le rouge, très utilisé). Les boutres sont souvent deux fois plus rapides qu'un navire marchand.

La vie du commun est dure dans ces îles : les hommes passent leurs nuits à boire en se querellant à propos de sujets vieux de plusieurs années, les pêcheurs partent en mer pour ne parfois plus revenir, les paysans tentent sans trop de succès de faire pousser une quelconque végétation du sol sec et rocailleux des Iles de Fer, et les mineurs se cassent misérablement le dos sous terre.

Les Fer-nés appellent Westeros "les Terres Vertes", puisqu'il contraste avec leurs terres essentiellement constituées de roches très peu propices à l'agriculture. On pense que c'est sans doute à cause de la mauvaise constitution de leurs terres que les habitants des Iles de Fer se sont mis à piller les côtes de leurs voisins.

Les femmes peuvent, elles aussi, être de grandes navigatrices.

Certaines femmes ont aidé à la conception et la fabrication de navires. On dit d'elle que l'eau et le sel leur donnent des appétits d'hommes.

Les Fer-nés ne ploient pas le genou facilement, mais ils respectent énormément les chefs méritants.

La flotte de guerre des Iles de Fer est appelée la *Flotte de Fer* et est dirigée par un Grand Amiral, qui n'est pas forcément le Lord de Pyke, comme les gens de Westeros le croient souvent.

Certains des habitants des Iles de Fer ont déjà servi sur le Mur.

Géographie

Il n'y a pas de mouillage totalement sûr à Pyke.

Les côtes de Pyke sont très souvent recouvertes de rochers aiguisés d'une couleur gris-noir qui ne semblera point chaleureuse aux voyageurs.

Pyke est constitué de trois îles. Les vents froids y sont omniprésents.

Les Iles de Fer sont entre autres constituées des îles suivantes : Vieux-Wyke, Grand-Wyke, Harlaw, Saltcliffe, Orkmont...

Les îles sont innombrables, les agressantes vagues ayant forgé les terres selon leur gré. Certains des îlots ne font pas plus de quelques dizaines de mètres de long, mais possèdent un nom et probablement une histoire.

Commerces et Ressources

Le fer et l'acier sont deux des monnaies d'échange les plus courantes dans ces rudes îles.

Il faut véritablement être un excellent marin si l'on compte pêcher du poisson dans les environs des Iles de Fer.

Les terres des îles sont très peu fertiles.

Les mines ne produisent qu'un acier basique et dénué de grande valeur.

Les navires marchands du Port d'Ibben font commerce avec les Iles de Fer.

Les Greyjoy

Les Greyjoy se nomment eux-mêmes Rois du Roc et du Sel, Fils du Vent de Mer et Lords Faucheurs de Pyk.

Cette famille a été pendant très longtemps les chefs et les commanditaires des pillages perpétrés le long des côtes des continent.

Les jalousies et désirs d'héritages étaient telles par le passé que des meurtres entre frères se sont déjà produits dans cette famille.

Le Trône de Pierre est le siège du Lord de Pyk.

La seule flotte capable de rivaliser avec celle des Greyjoy est la Flotte Royale et peut-être celle des Redwyne basée à la Treille.

Pyk

La pointe de terre sur laquelle fut érigée Pyk avait à l'origine la forme d'une épée. La mer usa les terres pour qu'il n'en reste plus que trois grandes îles et une multitude d'îlots.

Pyk n'est qu'une partie du rocher sur laquelle cette ville est située.

La plupart des tours de Pyk sont reliées entre elles par des arches de pierre, si les bâtiments sont assez proches. Sinon, des passerelles de bois et de cordages constituent un autre moyen de passage.

La ville de Lordsport est à l'opposé du château de la Maison Greyjoy.

Les murs de Pyk courent de falaises en falaises. A l'intérieur, trois tours carrées surplombent les environs. L'une d'entre elles, la tour du sud, s'est effondrée lorsque les forces de Robert Baratheon la saccagèrent.

Le Lord de Pyk réside dans la Tour de la Mer, qui prend son origine sous le niveau de l'eau.

La base de cette tour est blanchie par des siècles de cohabitation avec le sel de la mer. Son sommet est recouvert de lichen et sa couleur verte jure avec sa base immaculée.

La Tour Sanglante est par contre plus large et mieux équipée que la Tour de la Mer.

On nomma ce bâtiment ainsi en raison du massacre sanglant qui y opposa les fils d'un Roi des Rivières il y a plus d'un millier d'années.

Lorsque le soleil est présent, les vagues au large de Pyk adoptent une reposante couleur verte.

Les festins sont rares et lorsqu'une occasion de fête se présente, on se nourrit de poissons salés, de chèvres apprêtées sans aucune épice et de pain noir.

Ancêtres et Histoire

Harren le Noir était un tyran vain et peu apprécié. Alors qu'Aegon le menaça ouvertement, une grande majorité des seigneurs des Iles de Fer désertèrent pour se joindre au rang des Targaryens.

Lorsqu'Aegon tua Harren le Noir dans l'incendie d'Harrenhal (qui venait d'être achevé après quarante ans de construction), le frère du défunt était Lord Commandant de la Garde de la Nuit et avait 10.000 épées sous ses ordres. Mais il ne bougea pas.

Avant son décès, Harren le Noir possédait des territoires jusqu'aux environs de Vivesaigues, et ceci depuis les Guerres de Conquête quelques années auparavant.

Le Roi Urron de la Maison Greyiron choisit de rendre héréditaire le statut de Monarque des Iles de Fer il y a plus de 5.000 ans, en assassinant tous les autres rois lors d'une assemblée.

Un millier d'années plus tard, sa lignée fut détruite par les Andals, qui, avides de conquêtes et en surnombre, avaient rapidement conquis ces îles.

Les Greyjoy, comme beaucoup d'autres seigneurs, se marièrent avec des représentants de ce peuple de conquérants.

Le Roi Qhored affirmait que ses lois étaient connues partout où les hommes pouvaient sentir l'odeur de l'eau de mer et entendre le fracassant son des vagues.

Ses descendants perdirent au fil des siècles l'Île de la Tonnelle, Vieilleville, l'Île Aux Ours et beaucoup des plages de l'ouest.

Après la conquête, Aegon choisit Lord Vickon Greyjoy parmi les seigneurs survivants pour lui donner le pouvoir sur les Îles de Fer.

Il y a des milliers d'années, le Roi Urron Mainrouge dit : "C'est le Dieu Noyé qui fait les hommes, mais ce sont les hommes qui font les couronnes".

Rodrik, le fils de Lord Balon Greyjoy, mena les assauts contre Salvemer lors de la rébellion de son père. Il fut occis par Lord Jason Mallister sous les murs de la ville et les forces des Fer-nés furent repoussées. Moron, le deuxième fils de Lord Greyjoy, mourut dans l'effondrement d'une tour au sud du château, pendant la bataille contre les forces conjointes de Stark et de Baratheon.

Victarion, le Grand Amiral de la Flotte de Fer, frère de Lord Balon Greyjoy, navigua jusqu'à Port-Lannis pendant la révolte. Il y brûla tous les navires avec son autre frère Euron. Victarion est un fort et vaillant guerrier, souvent chanté par les bardes, mais le plan est issu de l'imagination d'Euron.

Le Trône de Pierre, un bloc de pierre immense taillé dans les os d'un kraken géant et d'une couleur sombre et huileuse, semble avoir été trouvé sur une plage de Vieux-Wyk par les Premiers Hommes qui s'installèrent sur les Îles de Fer il y a des millénaires.

Bannerets

Voici les principaux bannerets de la Maison Greyjoy : Maison Harloi d'Harloi, Maison Stonehouse de Vieux-Wyk, Maison Merlyn de Grand-Wyk, Maison Sunderly de Saltcliffe, Maison Tawney d'Orkmont, Maison Wynch de Iron Holt, Maison Drumm de Vieux-Wyk, Maison Blacktide de Blacktide, Maison Sparr de Grand-Wyk, Maison Saltcliffe de Saltcliffe, Maison Farwynd de Grand-Wyk, Maison Volmark de Harloi, Maison Myre de Harloi, Maison Stonetree de Harloi, Maison Kenning de Harloi, Maison Orkwood de Orkmont.

Le Dieu Noyé

On dit que le Dieu Noyé a créé les Fer-nés pour ravager, violer, se tailler des royaumes et inscrire en lettres de flammes et de sang leurs noms dans les chansons.

Les prêtres portent des toges de couleurs bleu marine, vert foncé et gris, toutes trois étant des couleurs de la mer et du Dieu Noyé.

Ils portent leurs cheveux longs, tout comme leur barbe et les tressent avec des algues amassées sur les côtes.

Un Fer-né peut devenir un tel prêtre après avoir subi et survécu à une expérience marquante, comme une noyade, par exemple.

Un prêtre porte constamment sur lui une outre emplie d'eau de mer.

Le procédé d'une bénédiction est le suivant : la personne s'agenouille devant le prêtre, qui reste debout et fait couler un filet d'eau salée de son outre sur les cheveux de la personne. Ensuite, il prononce ses mots : "Fais que ton serviteur (suivi du nom de la personne) renaisse de la mer comme tu en renaquis. Accorde-lui la bénédiction du sel, la bénédiction de la pierre et la bénédiction de l'acier". Ce à quoi la personne agenouillée répond : "Ce qui est mort ne saurait plus mourir". Finalement, le prêtre finit en décrétant : "Ce qui est mort ne saurait mourir, mais resurgit plus rude et plus vigoureux".

Les prêtres bénissent également les navires, en proférant des invocations et en versant de l'eau de mer sur les proues.

Lorsqu'un Fer-né se noie, on dit que le Dieu Noyé avait besoin d'un robuste rameur et on prononce alors ces mots : "Ce qui est mort ne saurait plus mourir".

D'effroyables exécutions rituelles ont lieu lors de grandes occasions. La victime (souvent un prisonnier de guerre), est noyée dans de l'eau de mer et son âme est offerte au Dieu des Fer-nés.

Il faut savoir que le Dieu Noyé est une création des Fer-nés et n'est adoré que sur les Îles de Fer.

L'Antique Voie

Les Fer-nés prenaient souvent des femmes comme trophées lors de leurs pillages. Ils les emmenaient alors aux Iles de Fer et les forçaient à prendre le statut de femme-sel et à les servir. Un homme aura ainsi sa vraie femme et quelques femmes-sel, d'un nombre proportionnel à celui de ses pillages.

Autrefois, les Fer-nés ne s'occupaient pas d'agriculture, de pêche, ou d'élevage. Ils laissaient ce labeur aux esclaves ramenés de leurs raids. Le véritable art des Fer-nés est la guerre et le combat.

L'antique Voie disparut avec la crémation d'Harren le Noir par Aegon le Conquérant. Le Roi Targaryen donna les terres conquises par les Fer-nés aux habitants du Conflans et réduisit les Iles de Fer à un ridicule territoire, comparé à l'ampleur des conquêtes d'antan.

Les pilleurs Fer-nés parcouraient les villes dont ils effectuaient les sacs avec des branches enflammées et des tisons brûlants, afin de semer un plus le chaos et la destruction dans les villages des malheureux. Selon l'Antique Voie, seules les femmes avaient le droit de se parer de bijoux achetés avec de l'or. Les hommes, eux, devaient s'emparer des bijoux des hommes qu'ils avaient tués dans la bataille. Cela s'appelle "payer le fer-prix".

Dans les batailles, les vieux Fer-nés se saoulaient souvent du sang de leurs victimes. Ils devenaient alors si enragés qu'ils ne ressentaient plus ni la peur ni la douleur.

Lors des pillages, les plus belles femmes étaient emmenées pour devenir femmes-sel, tandis que les plus vieilles et les plus laides se faisaient violer et tuer sans aucune autre forme de procès, sauf si ces dernières possédaient des compétences utiles.

Les sièges de châteaux et de villes sont exclus de l'Antique Voie, car la gloire ne peut être obtenue que dans le combat d'homme à homme.

Chants, Contes et Légendes

On a dit que le Roi Gris des Iles de Fer épousa une sirène.

Il est dit que chaque capitaine est un roi sur son vaisseau, ce qui explique que les Iles de Fer soient souvent appelées 'Terres des Dix Mille Rois'.

Les chansons sur le saccage et le pillage sont rudes et fortes. Elles parlent de héros tombés et mettent en avant des valeurs proches de la sauvagerie.