



## **WAZO :**

**Animal de taille M**

**Dés de vie :** 1d8 (4pv)

**Initiative :** +2 (Dex)

**Vitesse de déplacement :** 12m

**CA :** 13 (+2 Dex, +1 naturelle)

**Attaques :** bec (+2 corps à corps), griffes (+2 corps à corps)

**Dégâts :** bec 1d8+2, griffes 1d6

**Espace occupé/allonge :** 1,50m x 1,50m/1,50m

**Attaques spéciales :** -

**Jets de sauvegarde :** Réf +4, Vig +1, Vol +1

**Caractéristiques :** For 12, Dex 14, Con 10, Int 2, Sag 13, Cha 6

**Compétences :** Détection +2, Perception auditive +2

**Dons :** -

---

**Milieu naturel/climat :** régions tempérées / savanes

**Organisation sociale :** groupe (2-5)

**Fréquence :** peu commun

**Facteur de puissance :** 1/2

**Trésor :** aucun

**Alignement** : toujours neutre

**Evolution possible** : -

C'est un oiseau de type échassier mais il ne sait pas voler. Il possède un long cou extrêmement flexible et souple. Son bec est très fin et long pour fouiner profondément dans les moindres interstices.

Il peut asséner de violents coups de becs et lacérer l'adversaire d'une de ses deux pattes tout en restant en équilibre sur l'autre. Ses plumes sont solides et sa crête de cartilage lui assure une petite carapace pareille à armure naturelle.

Ses pattes lui permettent de se hisser au dessus des hautes herbes pour repérer ses prédateurs.

Il a ainsi le temps de s'enfuir aussi vite que lui permettent ses grandes jambes. Les jeunes restent avec les adultes tant qu'ils ne partent fonder leur propre nid.

Certains le chassent pour ses plumes ou par sa cuirasse de cartilage qui permet de fabriquer une étonnante armure d'exosquelette.

<http://www.cerbere.org/>

Modification de ADD à DD3 réalisée par [Smash@cerbere.org](mailto:Smash@cerbere.org)