



984

TACHE :

Vase de taille I

Dés de vie : 1d2 (1pv)

Initiative : -5 (Dex)

Vitesse de déplacement : 1,50m, nage 3m

CA : 13 (-5 Dex, +8 taille)

Attaques : -

Dégâts : -

Espace occupé/allonge : -

Attaques spéciales : Pomper le sang

Jets de sauvegarde : Ref -4, Vi +1, Vol -4

Caractéristiques : For 2, Dex 1, Con 10, Int -, Sag 1, Cha 1

Particularités : vase, vision aveugle

Dons : -

Milieu naturel/climat : régions tempérées, eaux stagnantes

Organisation sociale : solitaire

Fréquence : rare

Facteur de puissance : 1/10

Trésor : aucun

Alignement : toujours neutre

Evolution possible : -

Parasite des organismes à sang chaud, amphibien, elle vit en bordure d'eau stagnante ou au fond de celle-ci. Elle n'attend que le passage d'un hôte pour s'y placarder. On ne peut pas dire qu'elle se bat, elle se nourrit. On ne ressent pas leur morsure et leur percée sous la peau : elle secrète un produit qui inhibe les terminaisons nerveuses et sensitives.

Elle vit seule, ne pensant qu'à se nourrir, pondre des oeufs dans un organisme-porteur. Dès qu'elle a pondu sa progéniture, 1 chance sur 20 (+1 pour chaque jour passé sur le porteur) il quitte l'hôte. Les oeufs, arrivés à maturité, feront éclore des larves qui déchireront la peau pour sortir et tomber proche d'un point d'eau, où ils continueront de grandir. Dans la mesure du possible, ils éclore lorsque est l'hôte immergé dans l'eau, en rivière ou en baignoire... Les oeufs prennent 10 jours pour se développer, et le déchirement de la peau pour les laisser s'échapper causera 1d2 points de dégâts.

Elle ne sert à rien d'autres que comme composants de sorts comme encre magique. On extrait de son corps la toxine qui inhibe les nerfs pour des sorts de Sommeil ou des potions.

Vous serez aussi atteint de la "Tâcherole" qui porte malheur dans certaines contrées. C'est une réaction pigmentaire de votre peau qui deviendra noire pour 1d4 jours, à part d'être inesthétique, ce n'est pas dangereux.

Combat

Sucer le sang : elle pompe 2pv par jour avant de recommencer le lendemain. Le Meneur prévient si un PJ venait à s'évanouir de ce pompage. 1 chance sur 10 pour que l'hôte soit allergique à la sécrétion produite. Il ressentira une vive brûlure à la première morsure, et il pourra s'en débarrasser tout de suite. 1 chance sur 10 que l'hôte soit affecté d'une quelconque infection qui lui causera 1 dégât qui lui fera découvrir le parasite. Pour s'en défaire, il vous faudra inciser !

<http://www.cerbere.org/>

Modification de ADD à DD3 réalisée par Smash@cerbere.org