

# Couverture

*En plus d'avoir de bonnes explications en cas de déplacement, il est nécessaire d'avoir une bonne couverture pour éluder les questions, ou, une fois arrivé à destination, réussir à passer les points de contrôle mis en place par l'Ombre.*

**Halfelins** : Esclave. Ils peuvent être cuisinier, majordome, herboriste, goûteur, bouffon, brasseur ou vigneron, tanneur ou tailleur, spécialiste en épices : soit l'ensemble des activités pour lesquelles les halfelins sont reconnus et irremplaçables. Ces spécialités sauvent la vie des halfelins, mais elles leur octroient également un marquage (au fer rouge) de leur statut d'esclave, qui paradoxalement leur donne accès de façon relativement aisée aux parties les plus réservées des propriétés des suppôts de l'Ombre.

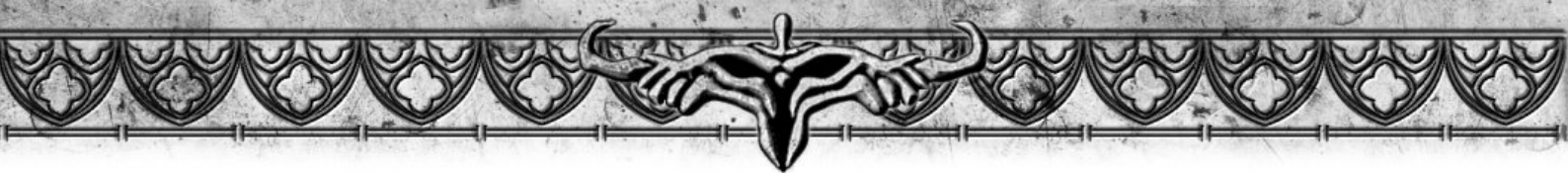
**Gnomes** : Il est évident que les gnomes ont moins besoin de couverture. Ils sont les seuls marchands autorisés et ont la permission de parcourir librement les territoires occupés. C'est un énorme avantage, mais également un grand risque.

**Dorn** : Gladiateur, mercenaire (courtisan). Les Dorns sont réputés pour être les meilleurs guerriers humains, et ils peuvent se servir de cette réputation pour être recrutés comme membres d'une compagnie de mercenaires de l'Ombre, ou agir comme des gladiateurs errants. Les combats brutaux deviennent de plus en plus courants au cours du Dernier Âge, fournissant ainsi l'attraction nécessaire pour maintenir la population «obéissante», tout en restant suffisamment avilissants pour assurer la fidélité du public à l'Ombre. Les femmes Dorns, dont les charmes

sont souvent appréciés par les sessars félon, peuvent accéder à un ensemble d'organisations allant du simple réseau de prostitution à celui de courtisane de haut niveau. Bien sûr, ces activités offrent le droit de voyager pour le compte d'un riche protecteur, généralement un légat avec un sens aigü des affaires, ou qui souhaite connaître des plaisirs exotiques ou raffinés.

**Sarcosiens** : Éleveur de chevaux ou écuyer, mercenaire (cavalerie). Les Sarcosiens sont connus pour être le peuple qui sait le mieux prendre soin des chevaux, et un éleveur réputé se voit souvent allouer un laissez-passer de la part d'un sessar usurpateur ou d'un légat. La cavalerie Sarcosienne est la meilleure cavalerie d'Eredane, et ses services sont très recherchés par les dirigeants locaux, du Sud jusque dans les terres Dorn. Cela leur octroie la permission, sous le contrôle d'un dirigeant, de se déplacer.

**Elfes** : La seule possibilité de couverture pour un elfe ou un elfelin est de se faire passer, soit pour un membre de la compagnie du bois noir (en présentant un véritable médaillon, ou une copie parfaite), soit pour un esclave capturé, et transporté pour une exécution publique. Quoi qu'il en soit, ce type de couverture sera particulièrement étudiée par une patrouille, et le plus souvent, les orcs tuent d'abord et posent des questions ensuite ...



**Nains** : Combattants de valeur, ils sont souvent utilisés (lorsqu'ils sont capturés vivants) comme des gladiateurs, pour participer à des combats rapides mais violents dans les arènes des pires cités occupées d'Eredane. Ils peuvent également être recrutés pour leurs talents d'ingénieurs ou d'architectes, bien qu'ils soient traités comme des prisonniers dangereux. Seuls les nains du clan du sang noir peuvent se déplacer librement, même si parfois certains commandants orcs leur posent des problèmes (ce qui est risqué étant donné l'importance que revêtent ces séides de l'Ombre).

**Milieu criminel** : Comme les dirigeants de l'Ombre se sont habitués à d'étranges plaisirs et au luxe, ils autorisent parfois le déplacement d'individus (à la moralité douteuse) qui apportent les «plaisirs du Maître». Il y a, par exemple :

Les revendeurs de drogue halfelins

Les joueurs et flambeurs de haut niveau

Les maîtres artisans (pour toutes constructions ou objets d'artisanat qui pourraient intéresser un séide de l'Ombre)

Les Artistes (un peintre devant réaliser le portrait d'un dirigeant local, un musicien de grande réputation, ...)

Les assassins du Maître

Les courtisanes, prostituées ou proxénètes («je recrute les meilleures pour le Maître»)

