

LES COLTS DES AS

Il était une fois dans l'ouest...

« Mes pas étaient tremblant, ma vue était troublée, cette chaleur me montait à la tête.

Depuis 3 semaines je fuyais à travers le désert de l'Arizona, moi le plus grand bandit de ces terres!!!!

Depuis 3 semaines, je vis en enfer suite à la débandade de mes hommes par ces cavaliers noirs, on avait beau les tuer, ils se relevaient à chaque fois...

Maintenant je revois ces porteurs de morts, ils avancent tranquillement vers moi, armes rangées, je sais que ma dernière heure est arrivée, je le sais... »

Dans « Les colts des As », vous incarnez des porteurs de morts, des hommes ayant choisi de devenir des chasseurs de primes, chacun pour ses propres raisons, vengeance, gloire, argent, etc...

Cependant ce métier comportant beaucoup de risques, le gouvernement a appelé les plus éminents scientifiques du moment pour travailler avec lui.

De cette collaboration, ces hommes de sciences ont réussi à créer un sérum ayant différents effets sur le corps humain, mais surtout de permettre de revenir à la vie dans certaines conditions!!!

De part cette fabuleuse découverte, le recrutement des porteurs de mort du gouvernement fut beaucoup plus drastique qu'auparavant, d'aucun ne devait trahir ce secret, et quiconque ayant vu ce secret devrait mourir séance tenante.

Actuellement des hommes sillonnent tout le pays pour trouver les nouveaux membres du clan des As, les porteurs de mort...

Le Système du Barillet

Le Système du barillet est extrêmement simple et est représenté au choix par un barillet avec 6 balles, 6 billes ou 1d6...

Le but de ce système est de représenter combien de balles il vous reste dans le colt de votre chemin de vie...

Ce système est très simple, chaque fois que le maître de jeu le juge nécessaire, le joueur doit lancer 1d6 et faire en-dessous du nombre de balles restant dans son barillet. Que l'action soit réussie ou pas, le joueur perd un nombre de balles dans son barillet lié à la difficulté de l'action.

Ainsi une action facile fait perdre 1 balle, une moyenne 2, une difficile 3, etc...

Il est à noter que si le joueur possède un aspect en rapport avec l'action considérée, il perd une balle de moins dans son barillet (oui une action facile coutera 0 balle).

Quand le barillet d'un joueur est vide, il peut décider de sacrifier une de ses vies pour le recharger de nouveau.

De l'art de savoir tirer et combattre

Le combat reprend le principe du Système du barillet, dans le cas d'un tir, suivant la distance à laquelle se trouve la cible, plus elle est loin plus la difficulté est dure.

Dans le cas d'un corps à corps, la difficulté est fixée à moyenne dans tout les cas.

Chaque succès abat une cible, quelle qu'elle soit. Cependant les porteurs de mort ont plusieurs vies....

De l'utilisation de pouvoirs

Les porteurs de mort peuvent ont accès grâce au sérum à certains pouvoirs, l'utilisation de chacun de ses pouvoirs coûte une balle dans le barillet mais ne nécessite aucun test à effectuer.

I'm a poor lonesome cowboy...

Ayez maintenant que vous savez qui vous êtes et que vous connaissez les règles, il est temps de faire votre propre personnage.

C'est extrêmement simple, choisissez 3 aspects qui définiront votre personnage et lui permettront de réussir certaines actions (ex. : Beau comme Apollon, Tire plus vite que son ombre, etc...).

Votre personnage dispose aussi d'un pouvoir extraordinaire à la création, il le choisit aussi (ex. : Vitesse surnaturelle, Tir implacable, Résistance exceptionnelle, etc...)

Ces pouvoirs peuvent permettre de réussir une action automatiquement, faire plus de dégâts, permettre d'en recevoir plus, etc...

De plus votre personnage, de part son expérience dispose de 3 vies à la création.

Survie en milieu hostile

Chaque fois qu'un personnage abat une de ses cibles, il gagne une vie.

A la fin de chaque partie de « Les colts des As », les personnages gagnent un nouvel aspect.

Toutes les trois parties, les personnages gagnent un nouveau pouvoir extraordinaire en fonction de leurs aptitudes dans les parties.

Wild wild west

Comme vous l'avez remarqué si les personnages n'abattent pas leurs cibles rapidement, ils vident leurs barillet et se retrouvent dans l'incapacité de faire quelque chose. Ce sérum est donc une malédiction et est rejeté...

Cependant le gouvernement a organisé cette mascarade afin d'organiser une expérience géante pour en équiper leurs futurs soldats...