

De nos jours, quelque part sur Terre, des gens aiment jouer avec des forces obscures comme le spiritisme, la magie noire et bien d'autres choses. Ça ne marche quasiment jamais parce que ces séances sont surtout exercées dans le but de s'amuser. Les personnes sérieuses, quant à elles, manquent tout simplement de talent pour réussir au détriment de leur sens de l'escroquerie qui lui n'en manque pas.

Et malgré tout, une personne sur Terre va réussir à invoquer les chevaliers élémentaires. Totalement par hasard. Une erreur qui s'est transformée en réussite inespérée pourrait-on dire. Les chevaliers élémentaires sont les représentations divines majeures des quatre éléments, dont l'essence même a été transférée dans des corps parfaits appartenant au panthéon des dieux. La légende raconte même qu'une fois par millénaire, les chevaliers élémentaires descendent sur Terre pour y accomplir quelques exploits dans le seul but de préserver l'humanité de catastrophes naturelles irréversibles. Lorsque celles-ci se déroulent, il faut juste considérer que l'humanité n'en sera pas affecté (*Katrina, Tsunami...*). Finalement, à y regarder de plus près, après les principales catastrophes, le monde ne s'est pas écroulé et la vie a repris son cours. On ignore seulement quelles catastrophes à l'échelle mondiale les chevaliers élémentaires ont évité.

Et aujourd'hui, ils sont parmi nous. Pour être plus précis, Vous êtes parmi nous car ce sont vous, joueurs, qui incarneront un chevalier élémentaire pour la survie de l'humanité.

Mais quel est le mal qui va s'abattre sur notre bonne vieille planète bleue ? Et bien en fait, il ne s'agit pas d'un mal mais d'un MAL (oui, en majuscules) car la catastrophe naturelle qui se prépare pourrait être une combinaison infernale des quatre éléments. Imaginez une tempête de feu s'abattre sur des villes, suivi d'une ère glaciaire où l'oxygène est devenu toxique, sans oublier des séismes à faire exploser l'échelle de Richter. Avouons que le Tsunami, malgré ses 250.000 victimes, ferait pâle figure. Et c'est ce qui risque d'arriver, ce qui pourrait expliquer l'erreur d'invocation commise par une personne nommée X pour le résultat que l'on connaît : votre arrivée.

Vous n'êtes pas des chevaliers comme au temps monarchique. Vous avez l'aspect contemporain, vous êtes même à la mode et en plus, physiquement, vous êtes parfaits. Mais parfait comment puisque ça n'existe pas ? Parfait comme vous l'entendez. Peu importe au fond à quoi vous ressemblez, vous serez toujours perçus comme des êtres à la beauté surnaturelle, irréaliste. Vous avez un but et vous vous y tenez. Vous n'êtes pas sur Terre pour draguer de la minette, boire un coup, sauver le monde et parcourir la route 66 au volant d'une Ford Thunderbird rouge cabriolet avec trois nanas de Las Vegas à l'arrière en écoutant Bruce Springsteen. Du moins, pas tout de suite. Oui, vous n'êtes pas là de votre plein gré, ne l'oublions pas, vous avez été appelé ce qui signifie que vous ne repartirez pas. Pas de tout de suite, ce qui vous laissera le temps de faire ce que vous voulez, y compris provoquer des catastrophes pour les stopper et devenir des héros.

Pour créer votre chevalier élémentaire, vous devez répartir 10d6 entre vos caractéristiques que sont : Physique, Mental, Social, Âme. Le nombre de d6 alloués correspond à ce que vous devrez lancer pour réussir une action. Vous avez une jauge de santé (si votre corps meurt, votre essence sera toujours éternelle mais considérée comme Errante), une jauge de pouvoir (pour mettre un degré héroïque à vos exploits) et une jauge d'humanité (plus vous restez longtemps sur Terre et plus vous serez l'un des nôtres, oubliant peu à peu les bases de vos origines). Pour réussir une action, il faut qu'au moins 1d soit égal ou supérieur à 5. Le combat se joue de la même manière et les dégâts sont calculés en lançant 1 à 5d6 selon l'attaque simulée. Vous avez une jauge de santé égale à 10 x Physique, une jauge de Pouvoir égale à 10 x Âme et une jauge d'humanité égale à 5 x (Social+Mental).

Vous pouvez imaginer tous les pouvoirs élémentaires que vous souhaitez pour votre chevalier, c'est totalement freeform. Choisissez l'élément de votre choix et faites travailler votre imagination, le monde n'attend que vous.